



## REGULAMENTO – DESAFIO PROJETAR 2015/2

### 1- OBJETIVOS

O DESAFIO PROJETAR é uma iniciativa da Faculdade ESAMC Uberlândia, que visa incentivar a inovação, a sustentabilidade e o empreendedorismo no alunos de engenharia, através da identificação e apoio a negócios e projetos que promovam inovação e/ou soluções em energia.

Este concurso possui os seguintes objetivos específicos:

- Identificar novas tecnologias e/ou modelos de negócios dentro do tema Energia.
- Gerar engajamento e fomentar capacidade de inovação.
- Promover o desenvolvimento de competências comportamentais tais como: trabalho em equipe, criatividade, comprometimento, foco, entrega de resultados, equilíbrio emocional, consciência e diversidade intercultural, flexibilidade, liderança, visão global e pensamento estratégico, gestão de conflitos, capacidade de tomar decisões e relacionamento interpessoal.
- Incentivar a inovação, a sustentabilidade e o empreendedorismo .

### 2. TEMA E ÁREAS DE INTERESSE

- Por sua relevância no contexto atual, o tema proposto visa desenvolver negócios e/ou projetos que promovam eficiência energética e as relações sustentáveis entre empresa, sociedade e meio ambiente.
- O foco deste concurso centra-se, mas não se restringe, às seguintes áreas:
  - Energia térmica, elétrica, química, eólica, solar, geotérmica, hidráulica, outras fontes alternativas.

- Entendemos por Eficiência energética: Soluções para microgeração e eficiência energética (negócios que otimizem ou reduzam o consumo de energia);
- Energias renováveis: Soluções para geração renovável de alta eficiência por meio de fontes de solar térmica (calor e frio) e fotovoltaica, eólica (onshore e offshore), hídrica, marítima etc.

### **3. DOS PARTICIPANTES**

- O PROJETO ESAMC UBERLÂNDIA é uma atividade acadêmica restrita a alunos regularmente matriculados nos Cursos de Engenharia da Faculdade ESAMC Uberlândia.
- Os alunos poderão inscrever equipes obrigatoriamente compostas por 4 - 5 (QUATRO a CINCO) integrantes sendo que os participantes podem ser da mesma turma ou de turmas de períodos diferentes.
- Um mesmo participante não poderá integrar mais de uma equipe;
- Para efeito de organização e melhor comunicação, um dos membros da equipe será o líder/representante desta perante a Coordenação, e deverá ser indicado no momento da inscrição.
- A comunicação entre a Coordenação e o líder/representante de cada equipe dar-se-á por e-mail, a ser informado na ficha de inscrição das equipes participantes. Caberá ao líder/representante de cada Equipe a responsabilidade por tal verificação.
- As solicitações de substituição de participantes só serão aceitas até as 18 horas do dia 06/10/2015, por e-mail enviado à coordenação.
- Não será aceita qualquer solicitação de substituição de participantes após o prazo acima indicado.
- É vedada a participação na competição de qualquer funcionário, e prestador de serviços que mantenham vínculo com a ESAMC.
- É permitido a participação de estagiários da ESAMC que estejam regularmente matriculados nos cursos de Engenharia.
- O número de vagas para equipes concorrentes será limitado em 40 equipes. A inscrição será feita mediante a ordem de chegada dos inscritos.
- No caso das vagas se esgotarem antes da data de término do período de inscrições, caberá à coordenação decidir sobre o prosseguimento ou realização de lista de espera.

#### 4- DO CONCURSO:

- PRÉ-PROJETO
  - As equipes concorrentes deverão apresentar um pré-projeto a ser entregue na coordenação pedagógica entre os dias 30/09 à 02/10 em formato determinado no anexo I deste regulamento.
  - A inscrição das equipes concorrentes só será confirmada mediante a entrega e aprovação do pré-projeto por banca avaliadora composta por professores do curso de engenharia da ESAMC Uberlândia.
  - Após divulgação dos pré-projetos classificados as equipes deverão desenvolver seus projetos e apresentá-los na data final do concurso dentro da programação do PROJETA 2015/2 de acordo com o cronograma previsto neste regulamento no item 8
  - Os projetos deverão ser apresentados através de protótipos que deverão ser desenvolvidos e apresentados em formatos físicos, digitais, simulações, vídeos, imagens, maquetes, etc , para o pitch final.
- 
- PITCH FINAL  
04 de novembro de 2015. A etapa final consiste na apresentação dos projetos em formato de “pitch de vendas” para uma banca composta por professores, profissionais do Mercado e parceiros. As equipes finalistas poderão apresentar os projetos utilizando recursos audiovisuais, previamente enviadas à equipe da ESAMC, como slides, Prezi, vídeos, etc. Cada equipe terá 10 minutos para o pitch, 5 minutos para apresentação do protótipo e 10 minutos para responder às perguntas da banca. Após a apresentação, os projetos serão avaliados pelos membros da banca e ranqueados de acordo com os critérios definidos na sessão 5 deste regulamento. A equipe que obtiver a maior nota será a vencedora do DESAFIO PROJETA.
  - A comunicação da equipe vencedora será feita no dia 04 de NOVEMBRO de 2015, durante o evento final e através do site [www.esamcuberlândia.com.br](http://www.esamcuberlândia.com.br)

#### **Premissas básicas:**

- É permitido o uso de recursos audio visuais NA ETAPA FINAL – PITCH sendo que o conteúdo apresentado é de inteira responsabilidade da equipe.
- Retardatários não serão aceitos, ficando a equipe desfalcada desse componente que não comparecer no horário previsto para apresentação à banca avaliadora. O horário de cada equipe será previamente informado pela coordenação do evento.
- Não cabem recursos para a fase final do concurso.

## 5. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- A avaliação dos projetos levará em consideração os seguintes critérios:
  - **Caráter inovador:** grau de inovação e diferenciação da ideia/modelo de negócios, face ao que existe atualmente no mercado, tanto em termos tecnológicos, quanto do modelo de negócio.
  - **Caráter sustentável:** grau de preocupação em integrar as vertentes social, ambiental e econômica (triple bottom line), demonstrando a geração de valor para o meio ambiente, economia, comunidades e outros stakeholders relacionados, tendo como premissas os conceitos de economia verde.
  - **Qualidade e clareza das informações e embasamento teórico:** objetividade e consistência das informações, prestadas no formulário de inscrições e no Modelo de Negócios estruturado, assim como o uso adequado de suporte teórico.
  - **Eficiência energética:** Comprovação de que o negócio/projeto otimiza ou reduz o consumo de energia;
  - **Viabilidade:** Significa estimar e analisar as perspectivas de desempenho financeiro e técnico do produto resultante do projeto. Serve também para trazer uma estimativa dos níveis de preço final do produto, que o tornaria viável e cobriria os custos envolvidos.

CRITÉRIOS	NOTA (0 a 10 para cada critério*)
Caráter sustentável	
Eficiência energética	
Caráter Inovador	
Viabilidade	
Qualidade e clareza das informações e embasamento teórico.	

( \* - notas cheias )

Os critérios de desempate caso ocorram seguirão a seguinte ordem de nota classificatória:

- 1º Maior nota no caráter sustentável
- 2º Maior nota em eficiência energética.
- 3º Maior nota em Caráter inovador.
- 4º Maior nota em Viabilidade.

5º Maior nota em qualidade e clareza das informações e embasamento teórico.

## 6. COMISSÃO AVALIADORA

- A comissão avaliadora da etapa de “Inscrições de pré-projetos” será composta por professores do curso de engenharia da ESAMC Uberlândia.
- Na etapa final, denominada Pitch, a banca de avaliação será composta por professores, profissionais de Mercado e parceiros do evento. A banca de avaliação será responsável pela seleção do projeto vencedor.
- A equipe da ESAMC poderá solicitar, a qualquer momento, informações adicionais para melhor avaliação dos projetos. As decisões das comissões avaliadoras de cada etapa são soberanas e não são passíveis de recurso.

## 7. PREMIAÇÃO

- A CI oferecerá aos 4 ou 5 membros da equipe vencedora um final de semana (02 diárias) no Rio Quente Resorts com acesso a todas as instalações do clube: Praia do Cerrado, Resort e Hot Park.
- **INCLUI:**
  - Café da manhã e almoço (água, refrigerante e suco à vontade durante às refeições);
  - Acesso livre ao complexo todo 24hs (Parque das Fontes, Hot Park e Praia do Cerrado);
  - O Rio Quente Resorts disponibiliza um ônibus que circula de 20 em 20 minutos para deslocamento do hotel até o parque e vice e versa;
  - Check-in: 12:00hs
  - Check-out: 10:00hs
  - Será reembolsado o valor do combustível para 1 (um) veículo próprio da equipe deslocamento Uberlândia – Rio Quente e Rio Quente – Uberlândia.
  - Acomodação em quarto único para os cinco participantes.
- **NÃO INCLUI:**
  - Demais refeições ( jantar/ lanches)
  - Diária para Acompanhantes.
- **Duração/ Data de saída /Validade:**
  - Duração: 3 dias / 2 noites Diárias
  - Data da viagem e Validade: deve ser agendada com a equipe da CI entre Março de 2016 até Julho de 2016. Após esta data a equipe perde o direito ao uso da premiação.

- **CONDIÇÕES GERAIS:**

- É necessário RG no prazo de validade de cinco anos da data da emissão e em bom estado. Não é valido carteira de identificação profissional.

- Idade mínima 18 anos.

## 8. CRONOGRAMA

- **Inscrições:** De 14/09 à 23/09 das 7:00 às 13:00 hs e das 17:00 às 22:30 hs na Coordenação Pedagógica.
- **Entrega PRÉ PROJETO:** 30/09 À 02/09 até 22:30 HORAS na Coordenação Pedagógica.
- Divulgação **Classificados:** 07/10 no mural ao lado da Coordenação Pedagógica.
- **Reunião com Equipes finalistas:** 08/10 às 10:00 SALA COORDENAÇÃO PEDAGÓGICA.
- **Final:** 04/10 às 19:00 durante o evento Projetar no AUDITÓRIO ESAMC.

## 9. CONDIÇÕES GERAIS

- No ato da inscrição os candidatos ao Desafio Projetar se comprometem com as regras e condições estabelecidas neste regulamento, declarando que leu, compreendeu e tem total ciência de todo o teor deste documento. A ESAMC reserva-se no direito de alterar qualquer data prevista neste regulamento. Para fins estritamente publicitários, e desde não resultem em exploração comercial com fins lucrativos, o participante autoriza que a ESAMC vincule o seu nome, sua imagem e o projeto, gratuitamente, por qualquer meio de comunicação. A ESAMC compromete-se a respeitar todos os direitos de propriedade intelectual de seus candidatos ao DESAFIO PROJETAR. Porém, constitui responsabilidade exclusiva dos candidatos assegurarem, registrarem ou protegerem legalmente a propriedade intelectual.
- Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral, cujas decisões, nos termos desse regulamento, são soberanas e irrecorríveis;
- Todos os integrantes das equipes classificadas para a fase final deverão entregar para a Coordenação Geral na reunião do dia 08/10: declarações de regularidade acadêmica junto à instituição.
- Inexiste a possibilidade de revisão de decisão sobre o resultado das fases eliminatórias e final.

# ANEXO I

## Modelo de Pré-Projeto – Desafio projetar

### ESCLARECIMENTOS GERAIS

---

A apresentação do pré-projeto nesse formato é **OBRIGATÓRIA** para todos os grupos interessados a participar do Desafio Projetar.

Usar Fonte Arial 10 com espaçamento entre linhas de 1,5, respeitando os títulos indicados e os limites de duas páginas, além do título.

Deve-se utilizar margens esquerda e superior de 3 cm e margens direita e inferior de 2 cm.

O pré-projeto é um item de avaliação dos projetos concorrentes no desafio.

**<Título do Pré-Projeto>**

Modelo de Pré-Projeto apresentado a ESAMC, por ocasião da inscrição no Desafio Projetar

**Nomes:**

**Líder do grupo:**



<Mês e Ano>

## **1. Introdução**

---

Nesta seção o grupo deve caracterizar de forma sucinta o principal problema que pretende abordar com o projeto. A contextualização de sua importância no âmbito dos grandes temas mundiais da área de Engenharia é fundamental, devendo ser apontadas as principais preocupações e incertezas que envolvem o tema escolhido para desenvolvimento do mesmo.

## **2. Objetivo geral**

---

Descrever o que é pretendido com a realização do projeto e quais os resultados que se pretende alcançar.

## **3. Justificativa**

---

A relevância do tema para o avanço no da Engenharia deve ser apresentada nesta seção. O grupo deve argumentar sobre as razões que motivam a realização do projeto proposto e sobre as principais contribuições que podem derivar da mesma. A essência desta seção é convencer de que a realização deste projeto é fundamental para a sociedade.

## **4. Fundamentos**

---

Descrever rapidamente o embasamento teórico para construção do projeto.

## **5. Implementação**

---

O grupo deve apresentar um esboço do que será apresentado.

## **6. Referências Bibliográficas**

---

Organizar todas as referências utilizadas para concepção do projeto.